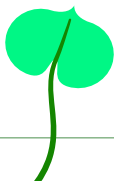


El juego *Riesgo en la Selva* ha sido creado por la Federación INJUCAM con el objetivo de poder trabajar con los grupos de infancia y adolescencia la creación de una Política de Protección y Buen Trato.

La finalidad del juego es divertirse y propiciar un espacio de conversación en el que primero se hable de los riesgos que podemos encontrar en la selva para después reflexionar sobre los riesgos que existen en nuestra vida, en el barrio o en nuestra asociación.

Favorecer este diálogo nos llevará a hablar de entornos seguros, de protección y de buen trato. Es así como este juego forma parte de una de las herramientas que ayudarán a construir con los niños, niñas y adolescentes la Política de Salvaguarda de la federación.



Financiado por:



en Colaboración con:



**Objetivo del juego:** Atravesar la selva sin perder todos los objetos de supervivencia. La selva tiene grandes riesgos que deben afrontarse con las cartas de acción. Cada acción implica descartarse de algún objeto de supervivencia... ¿Tendrás que usar la bengala de humo para que te salven o lograrás superar todos los peligros?

**Preparación del juego:** Cada participante debe tener sus **Objetos** correspondientes. Las cartas de **Acción** se sitúan boca abajo en el centro de la mesa. Las cartas de **Selva** y de **Riesgo** se mezclan y se reparten entre los participantes, que sitúan su montón de cartas enfrente suya boca abajo.

**Desarrollo del juego:** Para empezar la partida cada participante debe contar una historia de riesgo-aventura que haya pasado, el grupo elige la más sorprendente y esa persona empieza, siguiendo el turno en el sentido de las agujas del reloj. El jugador o jugadora que empiece da la vuelta a la primera carta de su montón:

- Si es una carta de **Selva** la partida continúa y el siguiente participante levanta una carta de su montón.
- Si es una carta de **Riesgo** todos los participantes dicen RIESGO y ponen la mano en el centro de la mesa, una encima de otra.

La última en ponerla es la que debe enfrentarse al riesgo levantando una carta de **Acción**. Estas cartas pueden ofrecer 4 opciones:

- **Resuelvo el riesgo** (puedes afrontar el riesgo sin perder ningún objeto).
- **Paso con protección** (te descartas de algún objeto, menos la bengala, que se deja para el final).
- **Pido ayuda** (la persona a la que pidas ayuda pierde un objeto. Si sólo le queda la bengala no se le podrá pedir ayuda a ese participante).
- **Asumo el riesgo** (para pasar sin protección ni ayuda debes descartarte de dos objetos, menos la bengala).

Si quieres dar más emoción al juego, cada vez que salga un riesgo puedes responder a las siguientes preguntas: ¿Cómo te enfrentas al riesgo que ha salido? ¿por qué te descartas de ese objeto?

#### Fin de la partida:

- Cuando un participante ha gastado todas sus cartas y conserva algún objeto. Esta persona gana la partida.
- Cuando un participante ha tenido que usar la bengala para ser salvado del peligro de la selva. El resto de participantes ganan la partida.

**Adaptación del juego:** Si el juego se realiza con personas de diferentes edades es importante adaptarlo para que todas tengan las mismas posibilidades (por ejemplo, que puedan estar más cerca de la mesa o tener más objetos que el resto).

**Número de participantes:** De 3 a 8.

**Contenido de la caja:** 50 cartas Selva, 20 cartas Riesgo, 26 cartas Acción y 48 cartas Objeto.

Riesgo:



Selva:



Objetos:



Bengala

Acción:



Resuelvo el riesgo

Pido ayuda

Paso con protección

Asumo el riesgo